

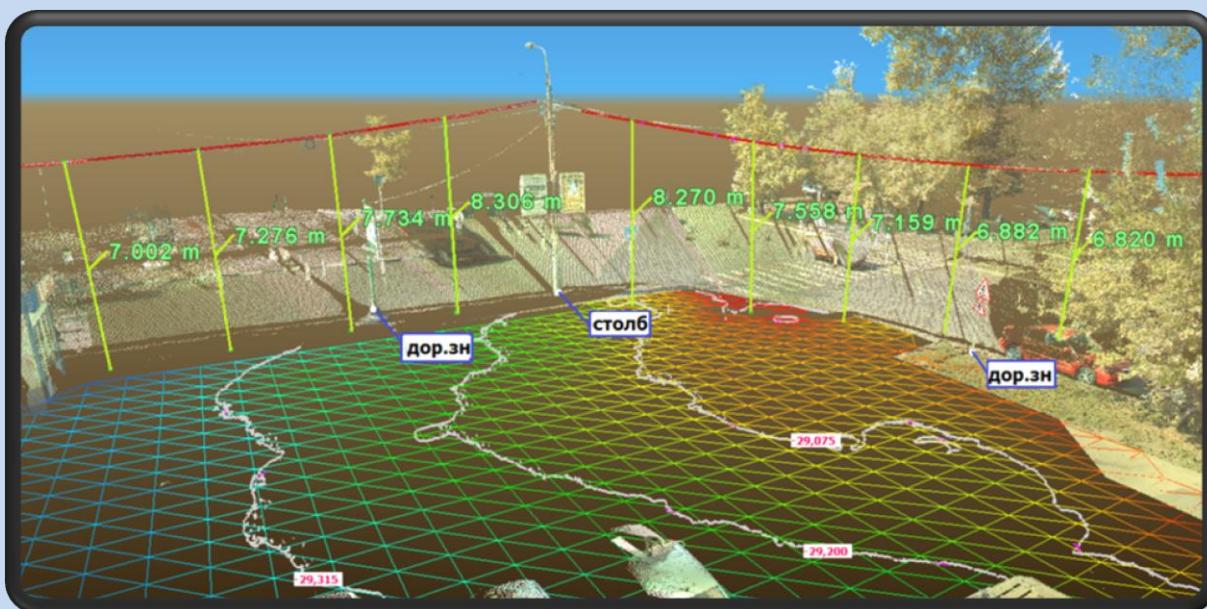
# Leica Cyclone MODEL



От облака точек - к векторной модели



**Cyclone MODEL** – программа, которая стала эталоном в области моделирования по облакам точек. Она включает в себя все функции модуля Cyclone SURVEY, необходимые для создания планов и чертежей, а также содержит инструменты по трехмерному моделированию промышленных и гражданских объектов. Полученные данные экспортируются в традиционные САПР и используются для решения задач реконструкции производств, при геодезических изысканиях, в архитектуре и строительстве.



Важное преимущество **Cyclone MODEL** – инструменты трехмерного моделирования, с помощью которых программа в автоматическом режиме встраивает геометрические элементы в облака точек. Контроль качества встраивания дает пользователю возможность оценивать точность моделирования. Кроме того, существует возможность загружать библиотеки стандартов и использовать их при моделировании трубопроводов и металлоконструкций.



## Требования к компьютеру

### Минимальные

**Процессор** 2 ГГц Dual Core и выше  
**Оперативная память** 2 ГБ (4 ГБ для Windows Vista, Windows 7)  
**Жесткий диск** 40 ГБ  
**Видеокарта** с ускорителем SVGA или OpenGL  
**Операционная система** Windows XP (SP2 и выше, 32 или 64), Windows Vista, Windows 7 (32 или 64)  
**Формат файловой системы** NTFS

### Рекомендованные

**Процессор** 2.5 ГГц Dual Core Quad i7 и выше  
**Оперативная память** 4 ГБ для 32-битной системы и 8 ГБ или больше для 64-битной.  
**Жесткий диск** 1 ТБ SATA  
**Видеокарта** Nvidia GeForce250 или ATI 6850 или лучше с 1 ГБ памяти и больше  
**Операционная система** Windows 7 64-бита  
**Формат файловой системы** NTFS

## Leica Cyclone Model 8

<b>Измерения</b>	Линейные, угловые, площади и объемы. Сохранение и экспорт измерений.
<b>Редактирование облака точек</b>	Сегментирование, трехмерные лимит-боксы, сечения и разрезы, фильтры для удаления «шумовых» измерений
<b>Визуализация</b>	Вращение, перемещение, масштабирование. Сохранение видов. Несколько способов визуализации облаков точек и векторных моделей.
<b>Ортоизображения</b>	Создание двухмерных ортоизображений по облаку точек или фотоизображениям с последующим экспортом для оцифровки в САПР
<b>Трехмерное моделирование</b>	Полуавтоматическое трехмерное моделирование основных технологических элементов (трубы, металлоконструкции) и их редактирование. Контроль точности моделирования. Создание библиотек моделей. Использование каталогов.
<b>Программирование</b>	Написания собственных функций на языке Python
<b>Двухмерная векторизация</b>	Стандартные для САПР инструменты по созданию двухмерных полилиний для линейных объектов
<b>Цифровая модель местности</b>	Фильтрация облака точек с выделением измерений, соответствующих поверхности земли. Создание триангуляционной модели поверхности и горизонталей.
<b>Профили и сечения</b>	Полуавтоматические инструменты векторизации сечений и профилей
<b>Анимация</b>	Трехмерные «облеты» облака точек и моделей с экспортом в стандартные видеоформаты
<b>«Виртуальный геодезист»</b>	Инструмент Virtual Surveyor (виртуальный геодезист) для оцифровки точечных объектов по облаку точек с использованием библиотек кодирования.
<b>СОЕ-файлы</b>	Формат для обмена 3D моделями с Autocad и Microstation
<b>Импорт</b>	Облака точек и векторные модели из САПР
<b>Экспорт</b>	Облако точек: XYZ, PTX, PTS, DXF Триангуляционные модели: DBX, LandXML, MSH Векторные модели: COE, DXF Изображения: BMP, JPEG, TIFF